

PROJEKTY ROKU 2015/2016 MYŚL, DZIAŁAJ, TWÓRZ

Kleks kwartalnik szkolny



W regulaminie szkolnym widnieje zapis o prawie uczniów do wydawania gazetki szkolnej. Nadszedł czas by z tego prawa skorzystać i odkryć prawdziwe pisarskie talenty! Dlaczego? Pisanie to podstawowa umiejętność, którą powinien do perfekcji opanować każdy wykształcony człowiek. Sztuka układania słów w znaczące zdania pozwala porządkować nasze myśli i lepiej poznawać świat. Przecież dobrze pisać to czynić myśl widzialną. Poza tym nie ma nic lepszego niż zapach świeżo wydrukowanego tekstu o poranku. I o każdej innej porze dnia.

Opiekun projektu: Marta Florczuk

Quest - Park Szczęśliwicki dla dzieci



Każdy region, każde miasto, każda okolica może poszczycić się czymś, co ją wyróżnia. Dla jednych będzie to zapomniana legenda, dla innych niespotykane elementy krajobrazu, dla jeszcze innych ciekawe miejsce do spędzania wolnego czasu. Dzięki questingowi w nieszablonowy sposób możemy stworzyć i jednocześnie stać się uczestnikami fascynującej przygody, poszukiwaczami skarbów, odkrywcami tajemnic małych ojczyzn. Ten proces ma także inny głębszy wymiar. Podkreśla wartość wspólnoty. Co więcej, wzmacnia więzi pomiędzy poszczególnymi jej członkami poprzez wspólne zaangażowanie w tworzenie questów. Często najbliższą okolicę, którą znają od dzieciństwa, odkrywają na nowo, nie mogąc wyjść ze zdumienia jak wiele skarbów kryją ich małe ojczyzny. Oprócz funkcji edukacyjnej, celem questingu jest także dobra zabawa. Taka niewątpliwie towarzyszy i tworzeniu questów i ich realizacji.

Opiekun projektu: Sławomira Jarmoluk-Majewska

Trójwymiarowy przewodnik po zabytkach europejskich

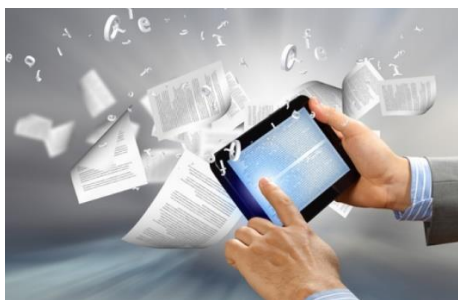


„Projekt odwróconej klasy” autorstwa pani Aleksandry Wielgus oraz pani Iwony Grabarczyk przy ich wsparciu oraz pomocy merytorycznej. Projekt jest propozycją wykorzystania multimediów do samodzielnej pracy ucznia. Nauczyciel i autorki projektu występują w roli konsultanta/doradcy, aktywizują ucznia na etapie zdobywania i selekcjonowania wiedzy. Uczeń w niewielkim zespole przygotowuje zestaw użytecznych informacji dotyczących jednej ze stolic europejskich. Następnie projektuje makietę miasta 3D (aplikacja: Sketch Book) zawierającą filmy i informacje zakodowane w elementach makiety (aplikacje: Aurasma, Green Screen). Makieta stanowi mapę zabytków wybranego państwa/miasta z najważniejszymi punktami oraz informacjami tworzącymi rys na temat zaludnienia/ wielkości/rozwoju historii państwa itd.

Opiekun projektu: Agnieszka Redkiewicz

PROJEKTY ROKU 2015/2016 *MYŚL, DZIAŁAJ, TWÓRZ*

Okiem młodego naukowca



Szkoła przyszłości nie może istnieć bez nowoczesnych urządzeń i multimedialnych pomocy dydaktycznych. Gwarancją właściwego rozwoju cyfrowej edukacji są długofalowe procesy informatyzacji polskiego szkolnictwa. Wyzwaniem nie jest bowiem samo posiadanie nowoczesnego sprzętu i e-zasobów, ale ich odpowiednie zastosowanie w procesie nauczania.

Projekt skierowany jest do klas 4-6, jego ideą jest uczenie dzieci budowania zaplecza edukacyjnego. W ramach swojej grupy uczniowie opracują zestaw cyfrowych pomocy naukowych, które zostaną udostępnione na stronie internetowej szkoły w wolnym dostępie dla każdego ucznia.

Opiekun projektu: **Natalia Spychalska**

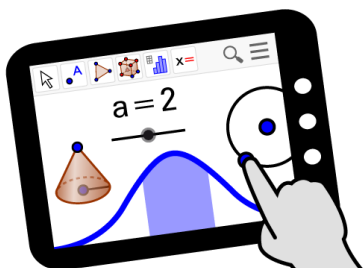
Ueberraschungsei - jajko niespodzianka



Projekt będzie opierał się na stworzeniu prezentacji multimedialnej opisującej nauczyciela lub pracownika szkoły. Zadaniem oglądających efekt końcowy jest po opisach i przedstawieniu danej osoby odgadnięcie, o kogo w tym opisie chodzi. Opisy tworzone w języku niemieckim nie są oczywiste, mogą im towarzyszyć rysunki lub krótkie filmiki stworzone przez uczniów w grupie. Mogą mieć formę żartobliwą, mogą być w postaci quizu, krótkich pytań, zadań lub opisów.

Opiekun projektu: **Ewa Schuster-Czapiewska**

„Maths creating”



Zastosowania praktyczne matematyki, doskonalenia umiejętności matematycznych, rozwijanie zdolności ukrytych, wcześniej nieujawnionych, rozwijanie umiejętności wyszukiwania i selekcjonowania informacji z różnych źródeł, twórczego rozwiązywania problemu, przekształcania i prezentowania informacji to wszystko posłuży do stworzenia autorskiego zbioru zadań do matematyki dla uczniów klasy 3.

Opiekun projektu: **Renata Dzierżanowska**

"Idioms Based Story"



Kiedy poznajemy nowy język obcy tłumaczymy słowa, następnie zwroty, zdania aż w końcu dłuższe teksty, udaje nam się dokładnie przedstawić jedną i tą samą historię w kilku językach, ale czy możemy być pewni, że idąca za słowami ukryta myśl zostanie przez odbiorcę dobrze zrozumiana? Co dzieje się gdy tłumaczymy idiomy, wyrażenia właściwe tylko danemu językowi, które nie dają się dosłownie przetłumaczyć na inne języki? Na to pytanie postaramy się odpowiedzieć tworząc swoją własną historię i stawiając czoła idiomom w j. angielskim.

Opiekun projektu: **Anna Buczek**

PROJEKTY ROKU 2015/2016 MYŚL, DZIAŁAJ, TWÓRZ

Hegemonia Fantasy



Na podstawie kultowej gry planszowej, stworzonej w dużej mierze przez uczniów naszej szkoły Hegemonia: Wojna Trzydziestoletnia, członkowie naszej grupy stworzą w ramach Projektu Roku nową grę: Hegemonia Fantasy. Będzie to strategiczno-przygodowo-ekonomiczna gra, która będzie się toczyć w innej rzeczywistości czasoprzestrzennej. Z realnego świata pozostanie tylko mapa Europy, ale tym razem zasiedlona będzie ona przez siedem nacji rodem z literatury fantasy: Ludzi, Elfów, Orków, Chaos, Republikę, Nieumarłych i Imperium. Będą one toczyć walkę o dominację na kontynencie zawierając i zrywając sojusze, tworząc szlaki handlowe i budując wioski, miasta i zamki mające powiększyć potencjał danej nacji.

Opiekun projektu: Mariusz Wolski

„Mój sport, moja pasja”



Ruch odgrywa olbrzymią rolę w życiu każdego człowieka, a zwłaszcza u najmłodszych. Wiek dziecięcy jest najważniejszym okresem rozwoju człowieka. W tym czasie rozwijają się wszystkie układy organizmu, takie jak układ kostny, który wywiera wpływ na prawidłową postawę ciała. Dziecko nabywa właściwe nawyki ruchowe, takie jak poprawne chodzenie czy utrzymywanie odpowiedniej pozycji pleców czy równowagi ciała. Prawidłowy rozwój naszych pociech jest podstawą do właściwego funkcjonowania w społeczeństwie, natomiast błędy i zaniechania w tym wieku mają często negatywny wpływ na całe życie.

Cele projektu w tym roku to:

- kształtowanie prozdrowotnych nawyków wśród uczniów;
- promowanie aktywnego trybu życia;
- wskazanie korzyści wynikających ze sprawności fizycznej;
- przedstawienie sylwetki swojego idola sportowego;
- przedstawienie swojej ulubionej dyscypliny sportowej;
- zaprezentowanie korzyści wynikających z uprawiania danej dyscypliny sportowej;
- przeprowadzenie konkursu na „najlepszego sportowca PSP 51”;
- nabycie umiejętności organizatorskich;
- rozwijanie umiejętności współpracy w grupie.

Opiekun projektu: Dominika Domino

„Dziś poniesie Cię Hip-hop, Reggae, Jazz...”



Połączenie piosenek, scenek teatralnych, akompaniamentu, choreografii będzie miało na celu jedną, najważniejszą rzecz: zbudować zgrany, kreatywny zespół. Uczniowie będą posługiwali się formami teatroterapii takimi jak: drama czy pantomima. Staną się również aktorami. Będą pracowali nad poprawną dykcją oraz recytacją. Nabędą poprawne, sceniczne zachowania. Posłużą się różnymi gatunkami muzycznymi: hip-hop, reggae, blues czy jazz.

Zajęcia będą opierały się na wspólnym tworzeniu i kreatywności.

Opiekun projektu: Joanna Bronkiewicz

PROJEKTY ROKU 2015/2016 *MYŚL, DZIAŁAJ, TWÓRZ*

Story time



Motywacja dzieci do poznawania świata języka angielskiego, rozwijanie nawyku czytania dla przyjemności, rozwijanie potencjału twórczego, współdziałanie w grupie.

Zaangażowanie uczniów w autentyczną komunikację skłania ich do używania języka obcego, jako narzędzia w zdobywaniu i przekazywaniu informacji. W tym celu należy zaprezentować uczniom modele autentycznej komunikacji przy pomocy płyt audio CD i DVD oraz dialogów, w których występują rodzimi użytkownicy języka oraz osoby, dla których język angielski jest, tak jak dla naszych uczniów, pomocnym środkiem komunikacji z przedstawicielami innych narodowości. Ważna dla dziecka jest możliwość identyfikowania się z postaciami i sytuacjami w dialogach modelowych. Nieocenione w odgrywaniu dialogów są rekwizyty i inne pomoce wizualne pobudzające wyobraźnię i ułatwiające wcielenie się w rolę.

Opiekun projektu: **Honorata Mrowińska**

"Trzymaj formę!"



Ze względu na procesy wzrostu i dojrzewania, aktywność ruchowa odgrywa szczególnie istotną rolę w procesie prawidłowego rozwoju dzieci i młodzieży. Wpływ ten, uwidacznia się w całokształcie toku rozwojowego, zarówno w sferze fizycznej, psychicznej jak i społecznej. Ruch, zaspokaja także indywidualnie potrzeby natury estetycznej oraz wspomaga proces kształtowania trwałych nawyków rekreacyjnych.

Celem projektu jest opracowanie poradnika dla uczniów naszej szkoły (plakaty, film, prezentacja - wybór grupy) na temat zdrowego trybu życia, czyli zwiększenie wiedzy dotyczącej zbilansowanej diety i aktywności fizycznej oraz propagowanie zdrowego stylu życia w szkole i w domu.

Opiekun projektu: **Maciej Romankiewicz**

APW

Agenci Podniebnego Wywiadu



Po pierwszych ubiegłorocznych sukcesach Agenci Podniebnego Wywiadu znów wracają do działania. Tym razem stawiają czoła nowym zadaniom, które będą koncentrowały się wokół pomocy wspólnocie. Agenci nie omieszkają użyć w tym celu wszelkich dostępnych środków m. in. nowych technologii. Ale jak to się stanie? Na razie jest to oczywiście- tajne...

Opiekun projektu: **Łukasz Przanowski**